تقييم تعلم الطلبة

الدرس	نشاط اثرائي \علاجي	التقييم التكويني	التقويم الختامي
لبنات الأستشعار	1. نشاط اثرائي: باستخدام لبنة "touchingcolor color "لتفاعل لون ملامس للون، كيف يمكن جعل القط يتفاعل عند لمس البالون؟ 2. نشاط علاجي: اذا قمت باستخدام لبنة "touching "لتفاعل كائن مع كائن اخر ، ماذا يحدث اذا اخترت لبنة " color touching بدلا منها؟ "	1. عدد 3 لبنات من فئة Sensing" لبنه ؟ 2. ما اسم لبنة الاستشعار التي استخدمناها في لعبة لمس كائن ل كائن اخر؟	1. كيف تجعل الكائن يتفاعل عندما يلمس لونا معينا بأستخدام لبنة " Touching"؟ Color . 2. كيف يمكنك اضافة تعليقات في الكود البرمجي ؟
لعبة المتاهة	سؤال اثرائي : كيف يمكنني جعل الكائنCrab يقول " لقد فزت" عند وصوله لنهاية اللعبة وملامسته للكائنPufferfish ؟ النشاط العلاجي: من خلال تعلم الأقران أطلب من الطلبة الذين أنجزوا اللعبة مساعدة زمالئهم في المجموعة .	1. خطط إلنشاء متاهة. 2. ارسم خلفية المتاهة وجدرانها؟ 3. برمج الكائن Crab.	1. مراجعة الدرس عن طريق لعبة القطار.
التكرارات	النشاط العلاجي : (معلم صغير) شرح ما أخذناه اليوم لطالب في نهاية الحصة .	1. ماهوالفرق بين لبنة forever و repeat until? 2. ما هو مفهوم التكرار باستخدام لبنة until repeat(كررحتى) وكيف تعمل ؟ 3. استخدام لبنة until repeat(كرر حتى) لتكرار الأجراءات حتى يتم استيفاء شرط محدد.	حل تدريب 3 صفحة 97
المتغيرات	سؤال إثرائي: كيف يمكنك استعادة متغير	1. ما أهمية إضافة المتغيرات في لعبة	قم بإنشاء متغير بإسم الهدف ثم قم بحذفه.

	قمت بحذفه ؟ سؤال علاجي: قم بتغيير اسم المتغير Score إلى اسم النتيجة؟	المتاهة؟ 2. أذكر خطوات إنشاء متغير في برنامج سكراتش؟ 3. -ما اسم اللبنة التي تظهر الكائن على المنصة؟	
انهاء اللعبة	سؤال اثرائي: أين يمكنك إضافة تعليقات على بقية المقاطع البرمجية للمشروع بنائا على وظيفتها؟ سؤال علاجي: حدد مكان إضافة المقاطع البرمجية للمستخدم الذي يريد اللعب بلعبة المتاهه؟	1. انشئ مقطع برمجي يغير شكل الكائن Pufferfish في اثناء انتظاره للمستخدم لأنهاء اللعبة؟ 2. كم المدة التي تراها كافية لجعل المستخدم يرى التعليمة أثناء بدء تشغيله للعبة المتاهة؟ 3. في نظرك لو لم تكن التعليمات غير مكتوبة هل سيعرف المستخدم آلية اللعب بلعبة المتاهة الخاصة بك؟	1. هل يمكنك تكرار كائن Crab آخر بحيث يتحكم به شخص آخر؟ 2. ماهي المفاتيح التي ستعينها للمتحكم الآخر بالكائن crab2؟